Игрок:	
Персонаж:	
Раса:	
Искра (баз. ур.):	
Архетип:	
Класс (ур.):	
Добродетель:	
Грех:	
Тайна:	
Δ – дейст-е, Ψ – эм-и, Ω - знания	
Репутация (и Слои для применения)	

Черты персонажа:
Инициатива
(Скорость+Чутьё+базовый уровень)
Восприятие
(Чутьё+Нити+базовый уровень)
Шок тела
(Тело+Интеллект)
Шок духа
(Воля+Чутьё)
Шок реакции
(Координация+Эрудиция)
Защита
(Интеллект/Скорость + базовый уровень)
Меньшее – от стрельбы; большее - от ближки

	всего	сейчас
Действия Скорость + Интеллект		
Вдохновение Нити + Эрудиция		
Хиты Тело + раса + класс		
Резонанс		
Стресс Воля + Интеллект		

Грани:

Навык: Стат 1 + стат 2 + значение		Опыт
ведущий		□□□
статы	кубы	
основной		□□□
статы	кубы	
основной		□□□
статы	кубы	
вторичный		□□
статы	кубы	□□
вторичный		□□
статы	кубы	□□
вторичный		□□
статы	кубы	□□
вторичный		□□
статы	кубы	□□
малый		□□
статы	кубы	□□□
малый		□□
статы	кубы	□□□
малый		□□
статы	кубы	□□□
малый		□□
статы	кубы	□□□
малый		□□
статы	кубы	□□□
дополнительный		□□
статы	кубы	□□□
дополнительный		□□
статы	кубы	□□□
дополнительный		□□
статы	кубы	□□□

↓ Направленности	Специализации ↓

Пассивные способности и бонусы:

Тело

Физическая

Скорость

Координация

Харизма

Характер

Нити

Воля

Сейчас

Предел

Макс знач Тело+Харизма

Адреналин

Классовое значение
Даётся каждый раунд боя

Интеллект

Ментальная

Чутьё

Эрудиция

Травмы:

Очки тренировок:

Баз. опыт (надо):

Активные силы

Родной Слой:

Событие жизни 1 (бросок):

Событие жизни 2 (бросок):

Событие жизни 3 (бросок):

Соц. Класс:

Детали:

Родные:

Стиль:

Прическа:

Важное:

Внешность:

Аксессуары:

→Дух:

Врожденное от расы:

Приобретенное от расы:

Искра скрывается в…

Дополнительные записи

Связи, знакомства, общая история с другими

Оружие	Действ	Повреж	Дистан	Обой	Перезар	вес	Спец. правила

Броня	Досп. хиты	Порог	штраф	вес	Спец. правила

Распределение веса (на каждой конечности = ½ Тела ячеек, на спине Тело*3)

Голова
Ячеек веса есть___
Занято___

Спина
Ячеек веса есть___
Занято___

Торс
Ячеек веса есть___
Занято___

Правая рука
Ячеек веса есть___
Занято___

Левая рука
Ячеек веса есть___
Занято___

Правая нога
Ячеек веса есть___
Занято___

Левая нога
Ячеек веса есть___
Занято___

Инвентарь:

Тиры	Сереб.	У.Е.

Лист описания сил от расы, Искры, класса, тренировок

Название силы________________________________
Стоимость___________________________________
Детали______________________________________
Дальность____________________________________
На кого действует____________________________
Повреждения_________________________________
Эффект______________________________________
____
____
Особое______________________________________
____

Название силы________________________________
Стоимость___________________________________
Детали______________________________________
Дальность____________________________________
На кого действует____________________________
Повреждения_________________________________
Эффект______________________________________
____
____
Особое______________________________________
____

Название силы________________________________
Стоимость___________________________________
Детали______________________________________
Дальность____________________________________
На кого действует____________________________
Повреждения_________________________________
Эффект______________________________________
____
____
Особое______________________________________
____

Название силы________________________________
Стоимость___________________________________
Детали______________________________________
Дальность____________________________________
На кого действует____________________________
Повреждения_________________________________
Эффект______________________________________
____
____
Особое______________________________________
____

Название силы________________________________
Стоимость___________________________________
Детали______________________________________
Дальность____________________________________
На кого действует____________________________
Повреждения_________________________________
Эффект______________________________________
____
____
Особое______________________________________
____

Название силы________________________________
Стоимость___________________________________
Детали______________________________________
Дальность____________________________________
На кого действует____________________________
Повреждения_________________________________
Эффект______________________________________
____
____
Особое______________________________________
____

Название силы________________________________
Стоимость___________________________________
Детали______________________________________
Дальность____________________________________
На кого действует____________________________
Повреждения_________________________________
Эффект______________________________________
____
____
Особое______________________________________
____

Название силы________________________________
Стоимость___________________________________
Детали______________________________________
Дальность____________________________________
На кого действует____________________________
Повреждения_________________________________
Эффект______________________________________
____
____
Особое______________________________________
____

Название силы________________________________
Стоимость___________________________________
Детали______________________________________
Дальность____________________________________
На кого действует____________________________
Повреждения_________________________________
Эффект______________________________________
____
____
Особое______________________________________
____

Действия	Адреналин	Вдохновение		Хиты		Резонанс	Стресс
1	1	1	26	1	26		1
2	2	2	27	2	27		2
3	3	3	28	3	28		3
4	4	4	29	4	29		4
5	5	5	30	5	30		5
6	6	6	31	6	31		6
7	7	7	32	7	32		7
8	8	8	33	8	33		8
9	9	9	34	9	34		9
10	10	10	35	10	35		10
11	11	11	36	11	36		11
12	12	12	37	12	37		12
13	13	13	38	13	38		13
14	14	14	39	14	39		14
15	15	15	40	15	40		15
16	16	16	41	16	41		16
17	17	17	42	17	42		17
18	18	18	43	18	43		18
19	19	19	44	19	44		19
20	20	20	45	20	45		20
21	21	21	46	21	46		21
22	22	22	47	22	47		22
23	23	23	48	23	48		23
24	24	24	49	24	49		24
25	25	25	50	25	50	Уровень сложности за каждый пункт Резонанса	25

Рычаги ресурсов персонажа

- Пользуйтесь рычагами, если не хотите лишний раз марать лист персонажа
- Используйте любые подручные предметы, чтобы использовать их для отмечания текущего состояния ресурса
- Не забудьте разделить хиты пополам (подчеркнув границу, например), чтобы отметить критические и регулярные
- Для удобства вы можете поставить на действия два маркера на адреналин, чтобы отмечать накопленное значение, и сколько еще можно использовать в конкретном раунде
- Не забывайте использовать Грани: они являются отличным подспорьем в опасных ситуациях
- В начале дня и при переходе в\Резонанс становится равен 1